

③ Les blocs de type SYMBOLES sont :

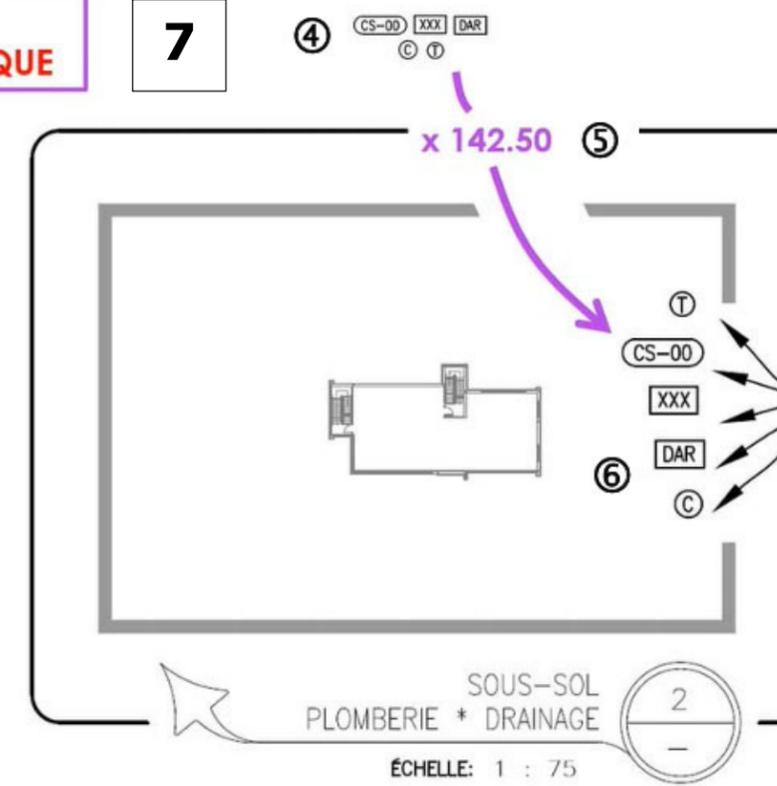
- 1) Insérés [II] dans le viewport, et
- 2) Seront grossis selon la hauteur de texte.

④ CS-00 XXX DAR C T

Les ÉTIQUETTES D'IDENTIFICATION et les blocs comportant LETTRE ou ATTRIBUT sont :

- 1) Insérés [II] dans le viewport, et
- 2) Seront grossis selon la hauteur de texte.

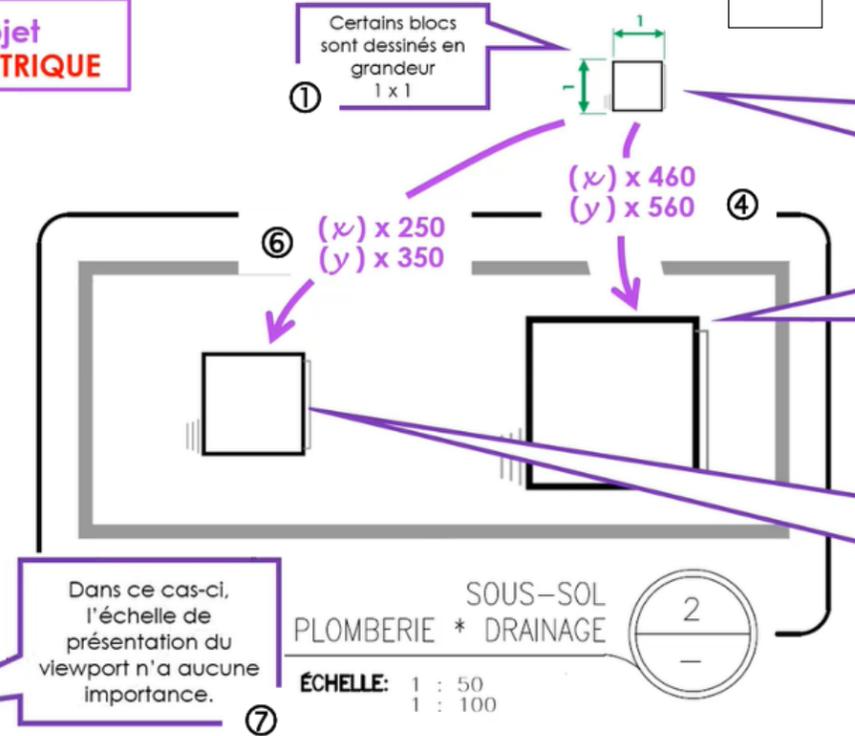
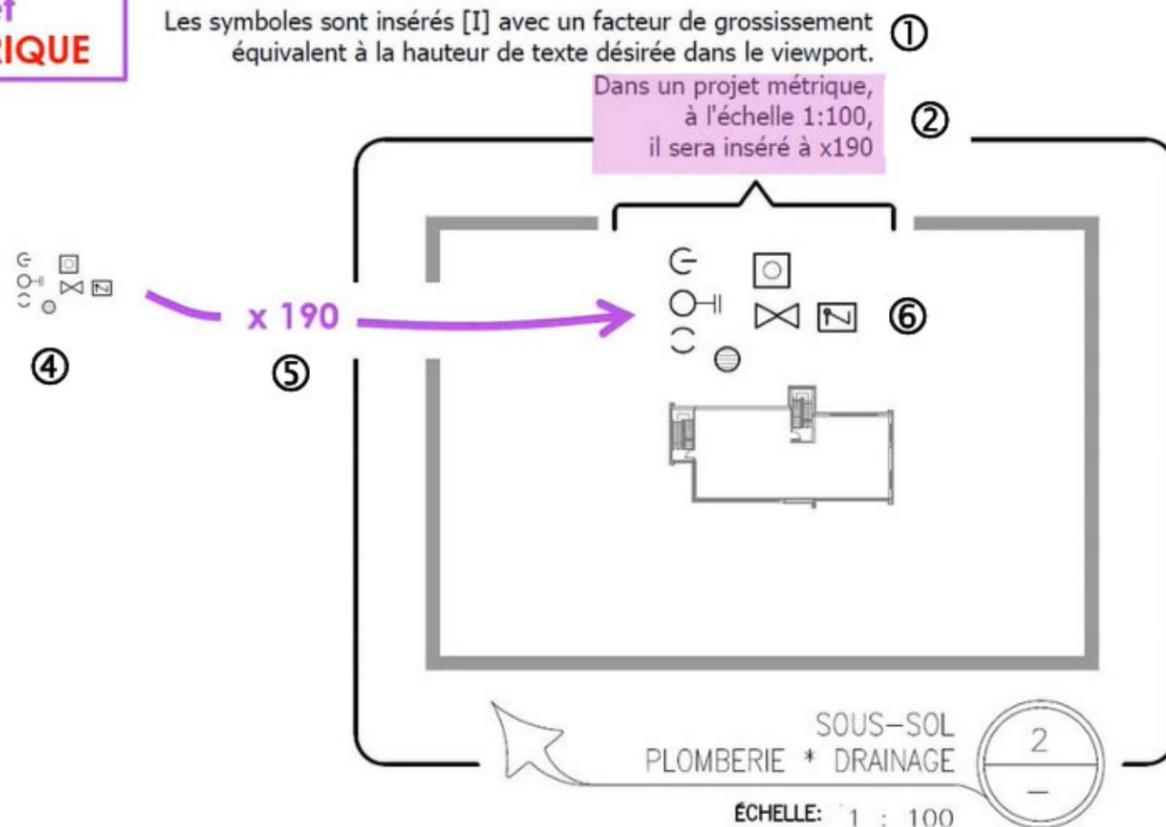
| TEXTE | hauteur métrique | 1.9 |
|---------|------------------|-----|
| 1 : 10 | 19.00 | |
| 1 : 20 | 38.00 | |
| 1 : 25 | 47.50 | |
| 1 : 50 | 95.00 | |
| 1 : 75 | 142.50 | |
| 1 : 100 | 190.00 | |
| 1 : 125 | 237.50 | |
| 1 : 150 | 285.00 | |
| 1 : 200 | 380.00 | |
| 1 : 250 | 475.00 | |
| 1 : 500 | 950.00 | |



① Les étiquettes d'identification et les symboles comportant une lettre/attribut sont insérés [I] avec un facteur de grossissement équivalent à la hauteur de texte désirée dans le viewport.
 Dans un projet métrique, à l'échelle 1:75, ils seront insérés à x142.5

Les symboles sont insérés [I] avec un facteur de grossissement équivalent à la hauteur de texte désirée dans le viewport.

Dans un projet métrique, à l'échelle 1:100, il sera inséré à x190



② Lors de l'insertion de ces blocs, ceux-ci seront grossis selon les varies grandeurs de l'équipement.

③ Si cet aérotherme est 460mm x 560mm
 Il sera grossi de (x) 460 (y) 560 lors de son insertion

⑤ Si cet aérotherme est 250mm x 350mm
 Il sera grossi de (x) 250 (y) 350 lors de son insertion

MÉTRIQUE