

Les blocs de type SYMBOLES sont :

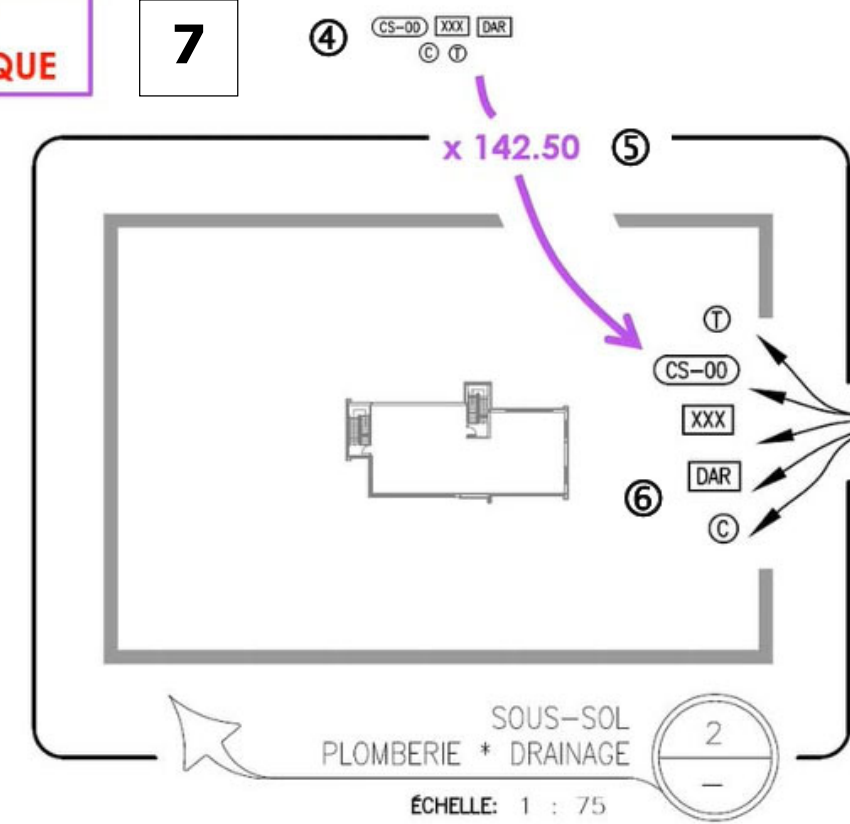
- 1) Insérés [II] dans le viewport, et
- 2) Seront grossis selon la hauteur de texte.



Les ÉTIQUETTES D'IDENTIFICATION et les blocs comportant LETTRE ou ATTRIBUT sont :

- 1) Insérés [II] dans le viewport, et
- 2) Seront grossis selon la hauteur de texte.

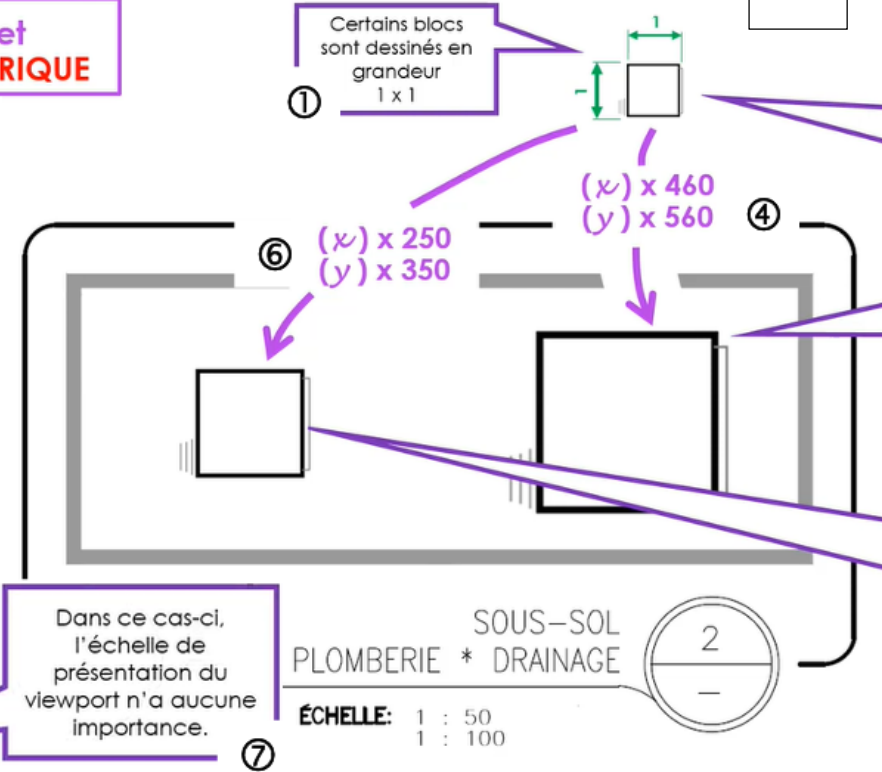
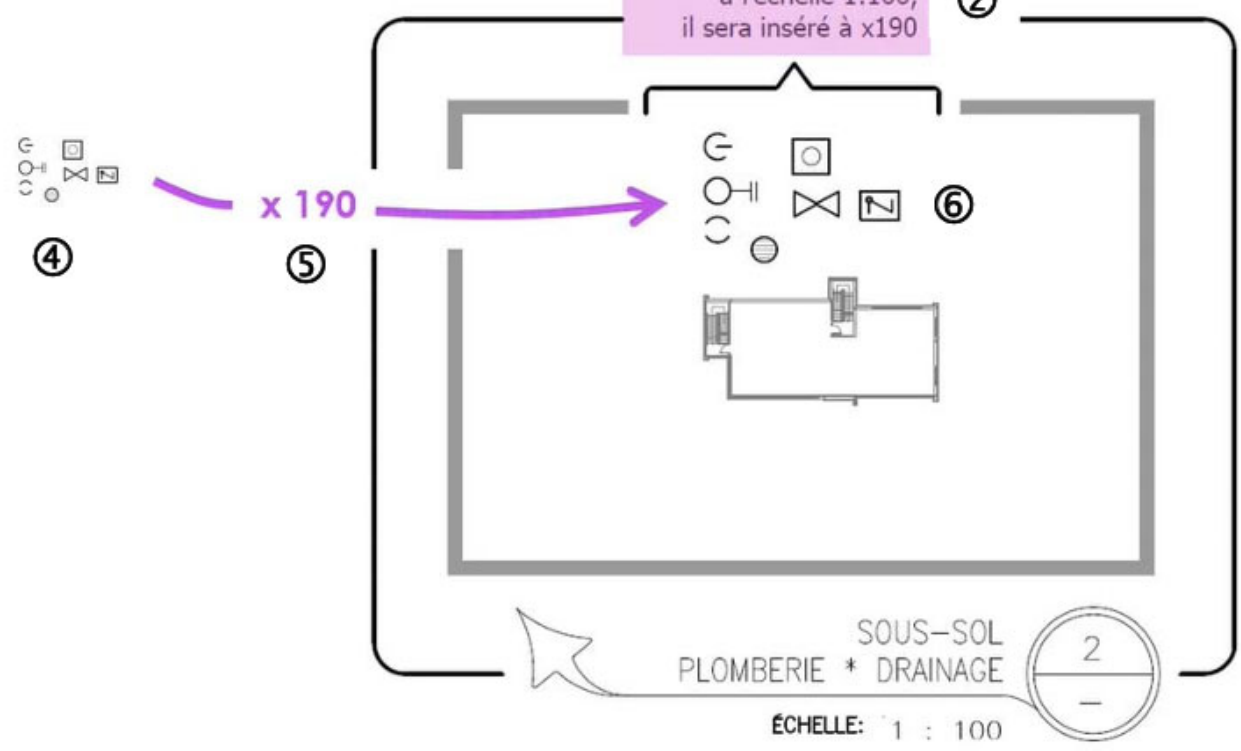
TEXTE	hauteur métrique	1.9
1 : 10	19.00	
1 : 20	38.00	
1 : 25	47.50	
1 : 50	95.00	
1 : 75	142.50	
1 : 100	190.00	
1 : 125	237.50	
1 : 150	285.00	
1 : 200	380.00	
1 : 250	475.00	
1 : 500	950.00	



① Les étiquettes d'identification et les symboles comportant une lettre/attribut sont insérés [I] avec un facteur de grossissement équivalent à la hauteur de texte désirée dans le viewport.
 Dans un projet métrique, à l'échelle 1:75, ils seront insérés à x142.5

Les symboles sont insérés [I] avec un facteur de grossissement équivalent à la hauteur de texte désirée dans le viewport.

Dans un projet métrique, à l'échelle 1:100, il sera inséré à x190



② Lors de l'insertion de ces blocs, ceux-ci seront grossis selon les varies grandeurs de l'équipement.

Si cet aérotherme est 460mm x 560mm
 ③ Il sera grossi de (x) 460 (y) 560 lors de son insertion

Si cet aérotherme est 250mm x 350mm
 ⑤ Il sera grossi de (x) 250 (y) 350 lors de son insertion

Dans ce cas-ci, l'échelle de présentation du viewport n'a aucune importance.

MÉTRIQUE